

Data sheet

623 PUC-K160 BR

Otočné rolovacie kolieska - spôsob upnutia: montážna doska na štyri otvory (príruba).



Vidlica série 623:

Otočné rolovacie koliesko s montážnou doskou na štyri otvory

- štandardné prevedenie
- oceľový plech hr. 3 ÷ 4 mm
- dvojité axiálne ložisko s kalibrovanými dráhami
- tesnenie otoče
- zinkované bez Cr6

Koleso série PUC:

Disk:

- nárazuvzdorný konštrukčný polyamid
- zosilnené nosné rebro
- antikoročný
- farba biela

Behúň:

- termoplastický polyuretánový elastomér
- nerozoberateľne mechanicky spojený s diskom
- dobrá elasticita a absorbcia vysokej záťaže
- vrubová húževnatosť
- nepoškodzuje podlahy
- bezstopý
- farba hnedá

Použitie:

- ručné transportné zariadenia
- krátke transportné vzdialenosti (PUC-K)
- dlhé transportné vzdialenosti (PUC-G)

Typ ložiska - klzné:

- tvorené materiálom disku
- bezúdržbové
- odolné voči nečistotám, vonkajším vplyvom a zmenám prostredia
- vhodné na krátke prepravné vzdialenosti

TREAD AND TYRE HARDNESS	98° ± 2° Shore A	
ROLLING RESISTANCE	very good	
OPERATING NOISE	good	
WEAR RESISTANCE	very good	
TEMPERATURE RANGE	od -20 °C do +60 °C	

Specifications

Priemer (D)		160 mm
Šírka kolesa (S)		40 mm
Rozmer montážnej dosky (A x B)		135 x 110 mm
Rozteč upínacích otvorov (a x b)		105 x 80/75 mm
Priemer upínacích otvorov		11 mm
Presadenie-offset (F)		56 mm
Celková výška (H)		200 mm
Nosnosť		350 kg
Typ ložiska		Klzné
Upevnenie		Montážna doska na 4 otvory
Behúň		Polyuretán
Vlastnosti		Bezstopé
Farba behúňa		Hnedá
Farba disku		Prírodná biela
Materiál disku		Polyamid

Pri výbere vhodného kolesa sa prosím zoznámte s technickými podmienkami a spôsobom výberu kolies, ktorý je uvedený v našom katalógu RENOST alebo na www.renost.sk

Poznámka: Uvádzaná nosnosť rolovacieho kolieska, kolesa platí pri dynamickom zaťažení podľa STN EN 12532 (rýchlosť 4 km/hod.; výška prekážky pre kolesá - s tvrdosťou behúňa ≥ 90° Shore: 2,5% z priemeru kolesa, s tvrdosťou behúňa < 90° Shore: 5,0% z priemeru kolesa; teplota od 17°C do 23°C; vlhkosť vzduchu od 40% do 70%).