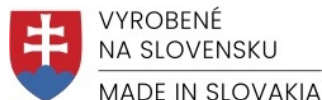


Technický list

623T ALU-G125

Otočné rolovacie koliesko s brzdou - spôsob upnutia: montážna doska na štyri otvory (príruba).



Vidlica série 623:

Otočné rolovacie koliesko s montážnou doskou na štyri otvory

- štandardné prevedenie
- oceľový plech hr. 3 ÷ 4 mm
- dvojité axiálne ložisko s kalibrovanými dráhami
- tesnenie otoče
- zinkované bez Cr6

Popis brzdy T:

- mechanizmus brzdy zablokuje otáčanie kolesa a vidlice v smere aktuálneho natočenia

Koleso série ALU:

Disk:

- hliníková liatina
- zosilnený uzatvoreným rebrovaním
- antikorózny
- farba hliníková

Behúň:

- liaty polyuretánový elastomér
- nerozoberateľne chemicky spojený s diskom
- dobrá elasticita a absorpcia vysokej nosnosti
- vrubová húževnatosť
- nepoškodzuje a nefarbí podlahy
- nízky rozbehový a valivý odpor
- farba žltá-hnedá

Použitie:

- tvrdé aj mäkké priemyslené podlahy
- mierne nerovnosti
- nepretržitá prevádzka

Typ ložiska - guľičkové:

Pri výbere vhodného kolesa sa prosím zoznámte s technickými podmienkami a spôsobom výberu kolies, ktorý je uvedený v našom katalógu RENOST alebo na www.renost.sk

Poznámka: Uvádzaná nosnosť rolovacieho kolieska, kolesa platí pri dynamickom zaťažení podľa STN EN 12532 (rýchlosť 4 km/hod.; výška prekážky pre kolesá - s tvrdosťou behúňa $\geq 90^\circ$ Shore: 2,5% z priemeru kolesa, s tvrdosťou behúňa $< 90^\circ$ Shore: 5,0% z priemeru kolesa; teplota od 17°C do 23°C ; vlhkosť vzduchu od 40% do 70%).

TVRDOŠŤ BEHÚŇA	92° ± 3° Shore A	
VALIVÝ ODPOR	veľmi dobrý	
HLUČNOSŤ	dobrá	
ŽIVOTNOSŤ	vynikajúca	
TEPELNÁ ODOLNOSŤ	od -20 °C do +70 °C	

Technické údaje

Priemer (D)		125 mm
Šírka kolesa (S)		50 mm
Rozmer montážnej dosky (A x B)		135 x 110 mm
Rozteč upínacích otvorov (a x b)		105 x 80/75 mm
Priemer upínacích otvorov		11 mm
Presadenie-offset (F)		56 mm
Celková výška (H)		165 mm
Nosnosť		350 kg
Typ ložiska		Guľičkové
Upevnenie		Montážna doska na 4 otvory
Behúň		Polyuretán
Vlastnosti		Bezstopé
Farba behúňa		Žltá-Hnedá
Farba disku		Hliníková
Materiál disku		Hliníková liatina
Typ brzdy		T